

CONCEPTEUR DEVOPS

Nombre de places disponibles par session : 20

Type de contrat : POEI

Rémunération moyenne en sortie de formation :

36 à 40 K€/an* selon profil et expérience

Durée et lieu de la formation : 57 jours à Nanterre (92) –
ou à distance (matériel de formation fournis par Devenez)

** moyenne constatée des recruteurs participant avec une variation possible
selon expérience et compétences*



Prochaines dates de formation

Consulter notre site web

<https://www.devenez.fr/espace-candidats/les-offres-en-cours/concepteur-devops/>

PROFIL RECHERCHE

- Bac+3 à BAC+5, diplômé(e) de l'enseignement supérieur en informatique ou d'école d'ingénieur orientée NTIC.
- Vous avez une première expérience de développement objet, peu importe le langage (Python, php, Java, C++...) OU une expérience dans le domaine l'administration des systèmes et réseaux.
- Une première expérience des frameworks DevOps (Intégration Déploiement continue) serait un plus.
- Vous êtes mobile, dynamique et capable de vous adapter rapidement.

Cette offre s'adresse aux demandeurs d'emploi.

DESCRIPTIF METIER

Vous vous verrez confier les responsabilités suivantes :

- Le développement d'API d'automatisation des services (Python),
- Le maintien des plateformes de production,
- La mise en place de workflow et orchestration via l'usine d'automatisation,
- La mise en place d'une gestion de code via GitHub,
- La mise en place d'intégration continue via Jenkins,
- La mise en œuvre et gestion des différents environnements,
- L'alimentation du backlog technique.
- Participation aux différents rituels Scrum.

CERTIFICATION

- **CERTIFICATION** : Certification DevOps Foundation

CONCEPTEUR DEVOPS

APPROCHE PEDAGOGIQUE ET MODALITES D'EVALUATION

- Formation en présentielle et/ou en distanciel, alternant présentation théoriques et TP – sur le site de FITEC NANTERRE

FORMATEUR ET PÉDAGOGIE

Chaque formateur à FITEC doit avoir une double casquette celle d'expert et de pédagogue. C'est cette double compétence qui garantit une acquisition de compétences optimum pour chaque stagiaire.

Tous les formateurs ont suivi une formation et maîtrisent l'outil Teams. Ils ont également été formés quant à l'organisation de la formation à distance et cela dès sa mise en place.

QUALITÉ DES CONDITIONS TECHNIQUES

Lorsque la formation est à distance, un formateur anime le cours sur un **groupe Teams**, partage sa **vidéo** et son **écran**, diffuse ses **supports**, met une **base documentaire** à disposition, **interagit** avec les stagiaires, lance les TP sur des outils et plateformes cloud, peut **prendre la main** sur les postes.

RYTHME ET SÉQUENÇAGE D'APPRENTISSAGE

Les formations à distance sont donc des cours **synchrones** qui requièrent la présence de tous comme une salle de formation en virtuel.

Le **rythme** est de 9h à 13h et 14h à 17h par jour.

INTERACTIVITÉ

A tout moment, les stagiaires peuvent **interagir** avec le formateur, poser des **questions orales** grâce au micro ou par écrit sur le **chat** de Teams.

Les micros des stagiaires sont coupés par défaut et chacun peut l'activer pour intervenir.

ACCOMPAGNEMENT

Pour chaque session de formation, en plus du formateur, un **modérateur** membre de l'équipe pédagogique veille à la bonne marche de la formation à distance. Il reste connecté à la formation, vérifie les connexions, répond aux questions ou difficultés des stagiaires, enregistre la session.

Le formateur peut ainsi se concentrer sur l'animation pédagogique de son cours.

Un **questionnaire en ligne de satisfaction** est rempli par les stagiaires.

MODALITES D'EVALUATION - VALIDATION DE LA MISE EN OEUVRE DE LA COMPETENCE

20% du temps est consacré au cours théorique et 80% du temps est consacré aux travaux pratiques, exercices et projets.

Les cursus complets de Reskilling sont validés par une **soutenance en ligne** face un jury de professionnels du métier.

Toute notre approche pédagogique est basée sur le respect des critères de la norme ISO 9001.

CONCEPTEUR DEVOPS

PROGRAMME DE FORMATION

Catégorie	Module	Durée en Jours
Savoir-faire métier	Introduction DevOps	2
	Problématique devops, cycle de vie d'un logiciel, Schéma / workflow DevOps, Introduction monde devops.	
Savoir être	Méthode Agile	2
	Comprendre les bases de la philosophie et des principes d'Agile - Comprendre le cycle de vie d'un projet Agile - Comprendre les produits de projets Agile - Comprendre les techniques utilisées - Comprendre les rôles et responsabilités au sein d'un projet Agile.	
Compétences techniques	Apprendre à gérer les conflits	2
	Identifier les conditions de l'efficacité pour un manager d'équipe projet - Anticiper et traiter les conflits dans l'équipe - Utiliser les techniques de management adaptées pour mobiliser son équipe projet et les décisionnaires - Motiver les collaborateurs tout au long du déroulement du projet.	
Compétences techniques	Administration Linux	5
	Rappel Linux, Programmation shell, linux, administration.	
	Apprendre la Programmation Python	5
	Connaître les possibilités et limites de Python - Maîtriser la syntaxe essentielle de Python. Être capable de créer et maintenir des applications complètes et complexes en Python - Découvrir les fonctions avancées du langage Python - Découvrir les domaines d'applications variés - Programmer pour le web avec Python.	
	Développement piloté par les tests	1
	Concevoir et réaliser des produits logiciels autour de tests unitaires et de recette - Comprendre l'importance des tests dans la production de logiciels - Remanier et consolider vos applications existantes en introduisant des tests - Situer la pratique du développement piloté par les tests dans le contexte de la gestion de projet en général.	
	Mise en œuvre de Maven - Industrialisation des Déploiements	2
	Automatiser le déploiement de l'application avec Maven et la gestion des dépendances.	
	Gestion de versionning GIT	1
	Installer et configurer GIT - Maîtriser les commandes - Utiliser les dépôts distants - Gestion de la configuration des projets avec Git.	
	Mise en œuvre de Jenkins (Intégration Continue - Build/deploy)	2
	Maîtriser les principes d'Intégration Continue - Comprendre les processus et méthodes - Comprendre la notion de build - Automatiser la production logicielle - Déployer Jenkins sur les projets et Administrer Jenkins	
	Mise en œuvre de Ansible	3
	Comprendre le fonctionnement de Ansible - Rédiger des scripts de déploiement - Exploiter des playbooks Ansible pour déployer son projet.	
	Mise en œuvre de Puppet	2
Être capable d'installer et de configurer Puppet - Maîtriser l'écriture des fichiers de configuration Puppet - Savoir utiliser Puppet pour gérer une infrastructure de manière centralisée.		
Orchestrer des opérations avec SaltStack	2	
Utiliser SaltStack pour orchestrer des opérations au sein d'un parc machines - Automatiser et gérer la configuration de leur infrastructure - Structurer des projets pour les réutiliser efficacement - Utiliser SaltStack pour améliorer le pilotage d'un parc machines existant - Utiliser les ressources Salt Formula pour trouver au plus		

CONCEPTEUR DEVOPS

Catégorie	Module	Durée en Jours
	vite des states testés par la communauté - Utiliser les sources de documentation pour mettre en pratique de nouveaux usages de façon autonome.	
	Exploiter les conteneurs avec Docker	2
	Se familiariser avec la terminologie et les concepts des conteneurs et de Docker - Exécuter et contrôler des conteneurs - Construire des images.	
	Gestion d'applications multi container & monitoring avec Kubernetes	3
	Automatiser le déploiement, la mise à l'échelle et la gestion des applications conteneurisées.	
	Cloud computing – google cloud platform : architecturer la platform	5
	GCP Devops : Contrôler les versions, intégration continue, automatisation des déploiements et automatisation des tests, ...Sécuriser les action : gestion des accès, vpc,	
	Architecturer et administrer Hadoop Mapr et Cloudera	3
	Mettre en place une architecture distribution Hadoop (mapr, cloudera et HDP) - Evaluer les différences entre Mapr VS Cloudera Vs HDP - Dimensionner, installer, administrer et automatiser un cluster Mapr, Cloudera et HDP - Apprendre à le sécurisé (Ranger, Sentry, Mapr secure,...).	
	Mise en situation professionnelle	5
	Être capable de travailler sur un projet devOps en mod autonome de la prise en charge jusqu'au déploiement sur la Prod, le monitoring et la surveillance.	
	Préparation de la certification DevOps	3
Certification	S'approprier la démarche DevOps pour être en mesure de concevoir, développer, déployer et exploiter des logiciels et services plus rapidement - Passage de la certification DevOps Foundation.	
	DUREE TOTALE	399H

Note : Ce document n'est pas contractuel et peut faire l'objet de modifications afin de répondre à des impératifs d'ordre pédagogique

CONCEPTEUR DEVOPS

TARIFS ET FINANCEMENTS (possibilité de prise en charge partielle ou intégrale)

Tarif public des formations de 57 jours : 7500 € HT / stagiaire (tarif indicatif)

Votre formation peut être prise en charge par un organisme de financement. Dans le cadre d'un FNE, POE, AIF, CSP, n'hésitez pas à nous contacter à recrutement@devenez.fr

En fonction de votre statut au moment de l'entrée en formation (salarié ou demandeur d'emploi), cette prise en charge pourra être **partielle ou intégrale**.

Plus d'informations sur les financements : <https://www.devenez.fr/financements/>

MODALITES ET DELAIS D'ACCES

Délai d'inscription variable selon le mode de financement.

INSCRIPTION SUR NOTRE SITE INTERNET :

<https://www.devenez.fr/espace-candidats/les-offres-en-cours/concepteur-devops/>

ACCESSIBILITE :

Pour tous besoins spécifiques liés à une situation de handicap ou besoins en compensation, nous vous invitons à contacter notre référente handicap pour étudier la faisabilité de votre projet de formation :

Mme BOURG Sandrine – referenthandicap@groupefitec.fr .

Nos salles de formation sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.

POUR TOUTE DEMANDE DE RENSEIGNEMENT :

Contactez-nous à recrutement@devenez.fr

Version mise à jour le 07/04/2022